

# Anmeldung Kindergarten- und Schulklassenaktionen

Tel. 0471/30816-0 | Fax 0471/5902700  
info@historisches-museum-bremerhaven.de

## Absender

### Zurück an:

Historisches Museum Bremerhaven  
An der Geeste  
27570 Bremerhaven

Name

Straße

Wohnort

Telefon

Fax

E-Mail

Hiermit möchte ich folgende Gruppe verbindlich anmelden: \_\_\_\_\_

**Schulklasse** (90 Min., 50 Euro)  
Für städtische Bremerhavener Schulen (Primärstufe und Sek. I) sind Programme kostenlos.

**Kindergruppe** (90 Min., 50 Euro)

Der Eintritt in das Historische Museum Bremerhaven ist frei.

Name der Gruppe/Klasse: ..... Alter: ..... Anzahl: .....

Gewünschter **Termin:** ..... um ..... Uhr.

**Willkommen im Mittelalter**  
(für Kinder ab 8 Jahren; Schulklassen 3–6)

**Bauern, Mönche, Ritter**  
(für Schulklassen 6–9)

**Jäger, Sammler, Ackerbauern**  
(für Schulklassen 3–7)

**Frischer Fisch und große Schiffe**  
(für Schulklassen 8–13)

**Detektivbüro Watson & Co.**  
(für Kinder ab 9 Jahren)

**Wir fahren nach Amerika!**  
(für Kinder ab 6 Jahren; Schulklassen 2–6)

**Volle Kraft voraus! Auf den Spuren des Schiffbaus in Bremerhaven**  
(für Kinder ab 8 Jahren im Rahmen außerschulischer Inklusionsgruppen)

**Fischfang auf der „GERA“**  
(für Kinder ab 8 Jahren; Schulklassen 3–7)  
zzgl. 1,80 Euro pro Person  
Museumsschiff FMS „GERA“, Schaufenster Fischereihafen

**Mobiles MitmachMuseum: Stadtgeschichte 1827–1927**  
(für Kinder ab 8 Jahren; Schulklassen 3–6)

**Mobiles MitmachMuseum: Stadtgeschichte 1933–1960**  
(verschiedene Schwerpunkte möglich für Schulklassen 9–13)

**Mobiles MitmachMuseum: Werften und Schiffbau**  
(für Kinder ab 8 Jahren; Schulklassen 3–6)

**Bremerhaven – Ein Hafen wird Stadt**  
(für Schulklassen 3–6)

**Mobiles MitmachMuseum:  
Mit Kater Pit auf Museumstour**  
(für Kinder von 5–8 Jahren)

Datum \_\_\_\_\_

Unterschrift Lehrkraft \_\_\_\_\_

*Bitte beachten Sie, dass an der Museumskasse nur Barzahlungen möglich sind.*

Von Museumspädagogik auszufüllen: Terminbestätigung

\_\_\_\_\_  
Datum, Unterschrift